


1. PROFESSIONALISM				10 POÄNG		4. DOFTER & ANVÄNDNING / DOSERING			10 POÄNG	
Öppning/avslutning	Organisations, renlighet och hygien	Framträdande/prestation	Avdrag	Tidsavdrag	Upplevelse	Användning av vatten, is och produkter	Kreativitet och kvalitet	Avdrag		
2 poäng	4 poäng	4 poäng			6 poäng	2 poäng	2 poäng			
Intryck av start och slut:	Är handdukar redo och lättillgängliga?	Urstrålning och närvaro	Avdrag – säkerhet & beteende	Tid: Minst 10 minuter/max 12 minuter	Upplevelse av minst 3 eteriska oljor eller blandningar	Professionell användning:	Passar doften temat:		Användning av syntetiska produkter kan ge maximalt 5 poäng om dosering och upplevelse är korrekt.	
Är introduktionen tydlig, lugn och relevant?	Är utrustningen korrekt placerad?	Ogonkontakt och kontakt med publiken	Tappar utrustning	Avdrag	(ingen infusion, inget rökrutal) under aufgussen.	Professionell användning av vatten, is och eteriska oljor under aufgussen.	Har MoA använt aromer kreativt för att stödja den avsedda stämningen?		Viktigt: Bedömningen baseras inte på personlig smak.	
Hälsa mästaren gästerna välkomna respektfullt?	Har mästaren koll på sin utrustning?	Tydlig och hörbar röst	Osäker hantering	minus 0,5 poäng per 30 sek (förberedelse)	Bedömningen ska inte baseras på personlig smak utan på intensitet.	Tar mästaren tid för löbly?	Kreativ användning av dofter.			
Förklarar upplevelsen och eteriska oljor kort?	Hålls bastun städad under sessionen?	Säker, lugn och kontrollerad prestation	Oprofessionellt beteende	minus 1 poäng per 30 se (för lång aufguss)	Behövde jag leta efter doften, eller var den överdoserad?		En egenkomponerad blandning som passar scenen eller den avsedda stämningen?			
Avslutas sessionen lugnt och strukturerat?	Följs grundläggande hygienregler?	Bibehåller fysisk kontroll under hela aufgussen.	Förberedelse - avdrag	över två minuter - diskvalificering		Avdrag:				
Tackas gästerna ordentligt?	Hanteras egen svett korrekt?	Avdrag: Synlig utmattning efteråt (t ex ligger ner)	Minus 1 poäng: infom om aufguss ej instickad i tid.			Oren eller osäker hantering av vatten, is och aromer.				
2. VÄRMEÖKNING & FÖRDELNING				12 POÄNG		5. UPPELVELSE & GENOMFÖRANDE			6 POÄNG	
Värmeökning		Värme fördelning		Termisk komfort		Tema och röd tråd		Atmosfär		
6 poäng		6 poäng		2 poäng		4 poäng		3 poäng		
Kontrollerad och logisk progression		Känns värmen tydligt?		Bekvämt helhetskänsla?		Tydligt tema/avsikt		Fångar uppmärksamheten		
Utrymme för ökning?		Täcker hela kroppen?		Kan gäster sitta kvar hela tiden?		Klart kommunicerat		Naturlig atmosfär (våre, rytm, doft)		
För stark start?		Jämn intensitet?		Lämnar någon bastu?		Sammanhängande helhet		Undvik "påklistrad" stämning		
Topp för tidigt?		Fördelas till alla gäster?		Obalanser eller utmattande värme?		värme, doft, teknik, tempo		Fläktning ska inte skapa hela upplevelsen		
Tydlig final - värmetopp?		Harmoni med rytm och stämning?		Bra avslutstemperatur?		Upplevelsen uppfylls. Fokus: tydlighet, inte teater.				
3. VIFTNINGSTEKNIK				11 POÄNG		<div style="text-align: center;">  <p>Swedish Aufguss Societys Jurykatalog för klassisk aufguss</p> </div>				
Klassiska tekniker	Ergonomi	Estetik & uttryck	Övergångar	Avdrag						
6 poäng	2 poäng	2 poäng	2 poäng							
Behärskning av handduksteknik (exempel): * helikopter	Natur hållning	Tydliga och rena rörelser	Mjuka och logiska	Minus 0,5 poäng per tappad handduk						
* flagga	Stabil balans	Lugnt och professionellt uttryck	Inga ryck eller pauser	Minus 0,5 poäng per återanvänd handduk						
* fallskärm	Effektiv rörelse		Bra flöde	Minus 0,5 poäng om man fortsätter med tappad handduk						
* figur - 8	Undvik överansträngning			Minus 0,5 poäng för för långa flktning						
Fokus: kvalitet och kontroll				Minus 1 poäng om avancerad rörelser är mer än klassiska.						
Klassisk tekniker ska dominera.										
Avancerade rörelser:										
Mindre del av tiden. Används främst som övergångar.										